



NMS.GG

NMS.GG BATTLE WEEKEND FEATRING FORTNITE

1. Introducción y Aceptación

1.1 Introducción

Estas son las Reglas Oficiales de NMS.GG Battle Weekend Featring Fortnite rigen todas las etapas del torneo

Estas Reglas han sido diseñadas para garantizar la integridad del juego competitivo y tienen como objetivo promover una competencia vigorosa y ayudar a garantizar que todo el juego competitivo del Juego sea divertido, justo y libre de comportamiento tóxico (según se define a continuación).

1.2 Aceptación

Para participar en el Evento, cada jugador debe aceptar o, si es un menor (según se define a continuación), el padre o tutor legal de dicho jugador debe aceptar en nombre de dicho jugador seguir estas Reglas en todo momento, incluido el Código de Conducta en la Sección 8. Un jugador (o, si es un menor, su padre o tutor legal) puede aceptar estas Reglas haciendo clic para aceptar o estar de acuerdo con estas Reglas, donde esta opción esté disponible para usted por Epic Games, Inc. ("Epic") en el cliente del Juego. Al participar en cualquier juego o partido que sea parte del Evento, un jugador está confirmando que él o ella (o, si es un menor, su padre o tutor legal) ha aceptado estas Reglas de conformidad con esta Sección 1.2.

1.3 Aplicación

La administración tendrá la responsabilidad principal de hacer cumplir estas Reglas para todos los jugadores en el Evento y puede imponer sanciones a los jugadores por violaciones de estas Reglas, como se describe más detalladamente en la Sección 9.

1.4 Enmiendas

La administración puede actualizar, revisar, cambiar o modificar estas Reglas de vez en cuando. Para cada jugador, su participación en el Evento después de cualquier actualización, revisión, cambio o modificación de estas Reglas se considerará una aceptación por parte de dicho jugador (o, si es un Menor, el padre o tutor legal de dicho jugador) de estas Reglas actualizadas, revisadas, cambiadas o modificadas.



2. Estructura del Evento

2.1 Definición de Términos

2.1.1 Eliminación

Una ocurrencia donde un jugador agota por completo la salud y el escudo (si lo hay) de otro jugador.

2.1.2 Administrador del Evento

Cualquier empleado o miembro del equipo de administración, equipo de transmisión, equipo de producción, personal del evento o cualquier otra persona empleada o contratada con el propósito de ejecutar el Evento.

2.1.3 Modo de Juego

Un conjunto específico de reglas, elementos de juego o condiciones de victoria para un partido dado. Los modos de juego pueden ser muy amplios y pueden diferir o no de un partido a otro. Los Administradores del Evento explicarán los parámetros específicos para cada modo de juego antes del comienzo de un partido.

2.1.4 Partido

Una sola instancia de competencia dentro del juego actual, hasta que un jugador logra una Victoria Royal (según se define a continuación).

2.1.5 Posición

El tiempo que un jugador pasa en juego en un partido, en relación con el de otros jugadores en dicho partido, antes de ser eliminado. La posición se ilustra en la interfaz de usuario después de ser eliminado.

2.1.6 Sesión

Un conjunto de partidos que se juega hasta que se determina un ganador o múltiples ganadores mediante uno de los siguientes métodos:

- a) finalización de un número establecido de partidos.
- b) finalización de un período de tiempo establecido.



2.1.7 Victoria Royal

Una ocurrencia donde un jugador cumple las condiciones de victoria del modo de juego actual del partido que se está jugando. Típicamente, esto se refiere a obtener un primer lugar en la clasificación.

2.2 Horario

Todos los Horarios Finales

2.2.1 12 de abril: NMS.GG Battle Weekend

2.2.2 Check in: 10:30 AM (GMT-6)

2.2.3 Inicio de lobby: 12:00 HRS (GMT-6)

2.3 Reprogramación

La administración puede, a su exclusivo criterio, reordenar el horario y/o cambiar la fecha de cualquier partido o sesión del Evento (o cambiar cualquier modo de juego que se vaya a jugar en conexión con el mismo). Sin embargo, si el horario del Evento se modifica de esta manera, la administración informará a todos los jugadores en cuanto le sea posible.

2.4 Formato del Evento y Puntuación

2.4.1 Formato

Para NMS.GG Battle Weekend Featuring Fortnite, todos los jugadores elegibles deben haber hecho el registro en Start.gg para el comienzo de dicho torneo para ser elegibles.

Para NMS.GG Battle Weekend Featuring Fortnite, cada sesión durará aproximadamente una (1) hora. Los jugadores pueden participar en un máximo de tres (3) partidos durante una sesión de NMS.GG Battle Weekend Featuring Fortnite. Los jugadores deberán de reportar sus resultados en los canales designados del servidor de Discord, ganarán puntos según su rendimiento en cada partido de acuerdo a lo estipulado en la Sección 2.4.3. Si un jugador participa en menos de tres (3) partidos durante una sesión de NMS.GG Battle Weekend Featuring Fortnite, los partidos jugados de esa sesión serán los únicos que se tengan en cuenta para los propósitos de la clasificación de esa sesión de NMS.GG Battle Weekend Featuring Fortnite.

2.4.2 Entrega de resultados



La entrega de resultados será mediante una captura de pantalla de las estadísticas de la partida, las cuales deberán mostrar la posición de la partida y el número de eliminados. Esta captura será enviada a los canales de comunicación designados por los administradores del torneo.

2.4.3 Puntuación Royal

La tabla de puntuación para NMS.GG Battle Weekend Featuring Fortnite será la siguiente:

Posicionamiento:

Victoria Royal: 65 Puntos

2nd: 56 Puntos

3rd: 52 Puntos

4th: 48 Puntos

5th: 44 Puntos

6th: 40 Puntos

7th: 38 Puntos

8th: 36 Puntos

9th: 34 Puntos

10th: 32 Puntos

11th: 30 Puntos

12th: 28 Puntos

13th: 26 Puntos

14th: 24 Puntos

15th: 22 Puntos

16th: 20 Puntos

17th: 18 Puntos

18th: 16 Puntos

19th: 14 Puntos

20th: 12 Puntos

21st: 10 Puntos

22nd: 8 Puntos

23rd: 6 Puntos

24th: 4 Puntos

25th: 2 Puntos

Cada eliminación: 2 Puntos

2.4.4 Modo de Juego.

NMS.GG Battle Weekend Featuring Fortnite se jugará utilizando los ajustes de modo de juego “Cero Construcción” y “Solitario”.



2.5 Premios

2.5.1 NMS.GG Battle Weekend Featuring Fortnite

Sujeto a la Sección 2.5.2, los siguientes premios, en Pesos Mexicanos, serán otorgados al ganador basado en su ubicación dentro del Tablero de Líderes al finalizar la sesión correspondiente de NMS.GG Battle Weekend Featuring Fortnite.

Ranking Premios:

- 1.ro: \$1,200.00 MXN
- 2.do: \$600.00 MXN
- 3.ro: \$200.00 MXN

2.5.2 Información sobre Premios

Para mayor claridad, los premios se otorgan “tal cual” sin garantía o garantía, ya sea expresa o implícita. Los premios no son transferibles ni asignables y no pueden ser transferidos por el Jugador Ganador. Los premios no monetarios (si los hay) no pueden ser canjeados por dinero en efectivo. Todos los detalles del premio están a la sola discreción de la administración. El Jugador Ganador no tiene derecho a ningún excedente entre el valor minorista real del premio y el valor minorista aproximado y cualquier diferencia entre el valor aproximado y real del premio no se otorgará. El Jugador Ganador es responsable de todos los costos y gastos asociados con la aceptación y el uso del premio que no estén especificados aquí como provistos. El Jugador Ganador no puede sustituir un premio, pero la administración se reserva el derecho, a su sola discreción, en caso de razones justificadas, a sustituir un premio (o parte del mismo) por otro de valor comparable o superior. Términos y condiciones adicionales pueden aplicarse a la aceptación y uso de un premio.

Los jugadores ganadores serán notificados por la administración en la dirección de correo electrónico asociada con la cuenta de start.gg. Dicho jugador, dentro de los 30 días posteriores a la finalización de la sesión del Evento aplicable y estarán sujetos a verificación de elegibilidad conforme a la Sección 3, cumplimiento con estas Reglas. El Jugador Ganador potencial debe mantener activa la Cuenta de la Start.gg que utilizaron para competir en el Evento durante todo el proceso de verificación de elegibilidad.



Tras la notificación formal de la administración, los jugadores ganadores tendrán 45 días a partir de la fecha en que se envió por correo electrónico para responder y proporcionar cualquier información o materiales solicitados por la administración, incluida la Liberación (como se define a continuación) para fines de verificación de elegibilidad conforme a la Sección 3. La respuesta debe enviarse a la dirección de correo electrónico desde la cual se envió la notificación de la administración o, a opción exclusiva de la administración, a otra dirección de correo electrónico especificada en la notificación. La fecha de recepción por parte de la administración será decisiva para el cumplimiento por parte de un Jugador Ganador potencial de los plazos establecidos en esta Sección 2.5.2.

Si algún jugador ganador no mantiene activa la cuenta de la start.gg durante todo el proceso de verificación de elegibilidad o responder a tiempo a cualquier notificación o solicitud de materiales o información o que otro jugador que no pueda aceptar o recibir el premio por cualquier motivo. En ambos casos serán descalificados como Jugador Ganador. Dicho jugador no tendrá derecho a ganar premios en relación con el Evento. En tales casos, no se nombrará a ningún otro Jugador Ganador. Un Jugador Ganador solo será anunciado una vez que la administración haya completado el proceso de verificación de elegibilidad conforme a estas Reglas.

El Jugador Ganador también deberá proporcionar cierta información de pago a Epic, incluidos los formularios de información fiscal requeridos, para recibir los premios. La administración puede retener el pago de los premios si el Jugador Ganador no proporciona los formularios de pago aplicables a la administración de manera oportuna.

LOS PREMIOS ESTÁN SUJETOS A IMPUESTOS INTERNACIONALES, FEDERALES, ESTATALES Y LOCALES APLICABLES (INCLUYENDO, PERO NO LIMITADO A, IMPUESTOS SOBRE LA RENTA Y RETENCIÓN DE IMPUESTOS) Y ES RESPONSABILIDAD DE CADA JUGADOR GANADOR (I) CONSULTAR CON SU ASESOR FISCAL LOCAL PARA DETERMINAR QUÉ IMPUESTOS APLICAN A DICHO JUGADOR GANADOR Y PAGAR TALES IMPUESTOS A LA AUTORIDAD FISCAL CORRESPONDIENTE.

2.6 Empates

Si dos o más jugadores tienen el mismo número de puntos al final de una sesión de NMS.GG Battle Weekend Feat. Fortnite, los siguientes criterios, en el orden en que se presentan a continuación, determinarán el rango de los equipos empatados:

- a) El jugador que haya obtenido más puntos de partida (según se definen en la Sección 2.4.2) durante esa sesión de NMS.GG Battle Weekend Feat. Fortnite;



- b) El jugador que haya obtenido más puntos de eliminación (según se definen en la Sección 2.4.2) durante esa sesión de NMS.GG Battle Weekend Featuring Fortnite;
- c) El jugador que haya completado sus partidos en menos tiempo durante esa sesión de NMS.GG Battle Weekend Featuring Fortnite.
- d) Una moneda virtual lanzada al azar.

3. Elegibilidad

3.1 Elegibilidad de los Jugadores

Para ser elegible para participar en cualquier NMS.GG Battle Weekend Featuring Fortnite, un jugador debe cumplir con todas las siguientes condiciones de elegibilidad:

- a) El jugador debe tener al menos trece (13) años o la edad mínima requerida para la participación según las leyes de su país de residencia, lo que sea mayor (“Edad Mínima”).

3.2 Jugadores Menores de Edad

Para cualquier jugador que sea menor de edad (un “Menor”), la participación en el Evento está sujeta al consentimiento de un padre o tutor legal del jugador. Además, los jugadores menores de edad deben cumplir con las leyes locales relacionadas con la participación en eventos en línea y deben tener el consentimiento de un padre o tutor legal para participar en el Evento.

4. Participación en el Evento

4.1 Registro

Los jugadores que cumplan con los requisitos de elegibilidad de las Secciones 3.1 y 3.2, respectivamente, deben completar el proceso de registro según lo determine la administración y proporcionar cualquier información y / o documentación adicional que la administración pueda solicitar. La presentación de una solicitud de registro no garantiza la participación en el Evento, y la administración se reserva el derecho, a su exclusivo criterio, de rechazar o descalificar a cualquier jugador o equipo de participar en el Evento por cualquier motivo.

4.2 Confirmación



La administración confirmará la aceptación de un jugador para participar en el Evento mediante la comunicación de esa confirmación al jugador a través de los canales de comunicación o de cualquier otro medio que la administración determine.

4.3 Comunicaciones

Los jugadores son responsables de mantener la comunicación con cualquier Administrador del Evento durante todo el Evento. Cualquier Administrador del Evento se comunicará con los jugadores utilizando la información de contacto proporcionada durante el proceso de registro o durante el Evento.

5. Código de Conducta

5.1 Código de Conducta

Los jugadores deben adherirse al Código de Conducta de Epic, que se incorpora aquí por referencia y está disponible en el siguiente enlace: <https://www.epicgames.com/fortnite/es-ES/code-of-conduct>.

5.2 Consecuencias del Incumplimiento

Cualquier Administrador del Evento tiene el derecho, a su exclusivo criterio, de tomar cualquier medida disciplinaria que consideren apropiada contra cualquier jugador que viole el Código de Conducta, estas Reglas o cualquier otro reglamento o política aplicable a la participación en el Evento.

6. Lista de Premios

La administración determinará la lista de premios para cada NMS.GG Battle Weekend Featuring Fortnite y la publicará en la página del evento. La cantidad de premios otorgados y/o el valor monetario de los premios otorgados en NMS.GG Battle Weekend Featuring Fortnite puede variar y se determinará a discreción exclusiva de la administración.

7. Disposiciones Generales

7.1 Responsabilidad

EN LA MEDIDA MÁXIMA PERMITIDA POR LA LEY APLICABLE, LA ADMINISTRACIÓN NO SERÁ RESPONSABLE ANTE NINGÚN JUGADOR, EQUIPO, ORGANIZACIÓN NI NINGUNA OTRA PERSONA POR ERRORES U OMISIONES; LESIONES PERSONALES O DAÑOS A LA PROPIEDAD DE CUALQUIER NATURALEZA, ACCESO NO AUTORIZADO O USO NO AUTORIZADO DE LOS SERVIDORES DE EPIC Y/O CUALQUIER INFORMACIÓN



PERSONAL ALMACENADA EN ELLOS. INTERRUPCIÓN O CESACIÓN DE TRANSMISIÓN ERRORES, DEFECTOS, VIRUS, RETRASOS EN LA OPERACIÓN O TRANSMISIÓN, O CUALQUIER FALLO O DAÑO RESULTANTE DEL USO DE CUALQUIER CONTENIDO PUBLICADO, CORREO ELECTRÓNICO ENVIADO, TRANSMITIDO O DE OTRO MODO DISPONIBLE A TRAVÉS DEL EVENTO; Y/O PÉRDIDA O DAÑO DE CUALQUIER TIPO INCURRIDO COMO RESULTADO DEL EMPLEO DE CUALQUIER CONTENIDO PUBLICADO, CORREO ELECTRÓNICO ENVIADO, TRANSMITIDO O DE OTRO MODO DISPONIBLE A TRAVÉS DEL EVENTO.

7.2 Cambios en las Reglas y el Evento

La administración se reserva el derecho, a su exclusivo criterio, de cambiar, modificar, agregar o eliminar partes de estas reglas y/o los términos de cualquier evento en cualquier momento. Es responsabilidad de los jugadores y equipos revisar estas Reglas y los términos de cualquier evento para verificar si se han realizado cambios.

7.3 Renuncia; Interpretación

El hecho de que la administración no haga cumplir en cualquier momento cualquier disposición de estas Reglas no será considerado una renuncia a dicha disposición o cualquier otra disposición de estas Reglas. Estas Reglas no pueden ser interpretadas ni se interpretarán de manera que confieran ningún derecho o remedio a ninguna persona que no sea la administración y/o cualquier otra parte identificada como beneficiaria de un derecho o remedio bajo estas Reglas.

Contacto

Si tiene alguna pregunta sobre estas Reglas o el Evento, comuníquese con la administración al correo electrónico: press@nmedia.studio.

8. Código de Conducta

8.1 Conducta Personal; Sin Comportamiento Tóxico

8.1.1 Todos los jugadores deben comportarse de manera consistente en todo momento con:

- a) El Código de Conducta en esta Sección 8 (“Código de Conducta”)
- b) Los principios generales de integridad personal, honestidad y buen espíritu deportivo.

8.1.2 Los jugadores deben ser respetuosos con otros jugadores, Administradores de Eventos, espectadores y patrocinadores (según corresponda).

8.1.3 Los jugadores no deben comportarse de la siguiente manera:

- a) Que viole estas Reglas
- b) Que sea disruptiva, insegura o destructiva
- c) que sea perjudicial para el disfrute del Juego por otros usuarios según lo previsto por la administración (según decida la administración).

En particular, los jugadores no deben participar en conductas de acoso o falta de respeto, uso de lenguaje abusivo u ofensivo, sabotaje del juego, spam, ingeniería social, estafas o cualquier actividad ilegal (“Comportamiento Tóxico”).

8.1.4 Los jugadores no deben:

- a) proclamarse o representarse como un jugador prohibido o un tramposo / infractor de las reglas.
- b) glorificar o respaldar de otra manera la infracción o violación de estas reglas.

8.1.5 Cualquier violación de estas reglas puede exponer a un jugador a medidas disciplinarias, según se describe más adelante en la Sección 9.2, ya sea que esa violación se haya cometido intencionalmente o no.

8.2 Integridad Competitiva

8.2.1 Se espera que cada jugador juegue dentro del espíritu del Juego y estas Reglas en todo momento durante cualquier partida de Evento. Cualquier forma de juego injusto está prohibida por estas Reglas y puede resultar en medidas disciplinarias. Ejemplos de juego injusto incluyen lo siguiente:

- Colusión (como se define a continuación), arreglo de partidos, soborno a un árbitro u oficial de partido, o cualquier otra acción o acuerdo injusto o ilegal para influir intencionalmente (o intentar influir) en el resultado de cualquier partida o Evento.
- Hacking o modificación de otro modo del comportamiento previsto del cliente de Juego.

- Jugar o permitir que otro jugador juegue en una cuenta de Epic registrada a nombre de otra persona (o solicitar, alentar o dirigir a otra persona a hacerlo).
- Usar cualquier tipo de dispositivo, programa o método de trampa similar para obtener una ventaja competitiva.
- Explotar intencionalmente cualquier función del juego (por ejemplo, un error o falla en el juego) de una manera no prevista por Epic para obtener una ventaja competitiva.
- Usar ataques de denegación de servicio distribuido, swatting o métodos similares para interferir con la conexión de otro jugador al cliente de juego del Juego.
- Usar teclas macro o métodos similares para automatizar acciones en el juego.
- Aceptar cualquier regalo, recompensa, soborno o compensación por servicios prometidos, prestados o por prestarse en conexión con el juego injusto del Juego (por ejemplo, servicios diseñados para arreglar o fijar una partida o sesión).
- Utilizar asistencia externa con respecto a la ubicación de otros jugadores, la salud de otros jugadores, o cualquier otra información que no sea conocida por el jugador por la información en su propia pantalla (por ejemplo, mirar o intentar mirar monitores de espectadores mientras está en una partida). Para mayor claridad, la recepción de entrenamiento o el uso de la herramienta de repetición en el juego no caen dentro de esta prohibición.
- Desconectarse intencionalmente del Juego después de que tú recibas daño. Para mayor claridad, esto sólo se aplica a jugadores que se desconecten intencionalmente con un miembro de su equipo, recibiendo daño dentro de los 60 segundos previos a la desconexión intencional.

8.2.2 Los jugadores no pueden trabajar juntos para engañar u otro modo hacer trampa a otros jugadores durante cualquier partida (“Colusión”). Ejemplos de Colusión incluyen lo siguiente:

- Colaboración: Jugadores que trabajan juntos durante la partida mientras están en equipos opuestos.
- Movimiento Planeado: Acuerdo entre 2 o más jugadores opuestos para aterrizar en ubicaciones específicas y moverse a través del mapa de manera planeada antes de que comience la partida.

- Comunicación: Enviar o recibir señales (verbales y no verbales) para comunicarse con jugadores opuestos.
- Despeje de Objetos: Dejar caer intencionalmente objetos para que un jugador opuesto los recoja.
- Alimentación: Permitir intencionalmente que uno mismo sea eliminado por un jugador opuesto.

8.3 Apuestas

Los jugadores no deben:

- a) Llevar a cabo o promover apuestas, juegos de azar o apuestas sobre el Evento o cualquier parte del mismo.
- b) Beneficiarse, ya sea directa o indirectamente, de apuestas, juegos de azar o apuestas sobre el Evento o cualquier parte del mismo.

8.4 Acoso

8.4.1 Se prohíbe a los jugadores participar en cualquier forma de conducta de acoso, abuso o discriminación basada en raza, color, etnia, origen nacional, religión, opinión política o cualquier otra opinión, género, identidad de género, orientación sexual, edad, discapacidad o cualquier otra condición o característica protegida por la ley aplicable.

8.4.2 Cualquier jugador que presencie o sea objeto de conducta de acoso, abuso o discriminación debe notificar a un Administrador de Eventos. Todas las quejas reportadas de acuerdo con esta Sección 8.4.2 serán investigadas rápidamente y se tomarán las medidas apropiadas. Se prohíbe la represalia contra cualquier jugador que presente una queja o coopere en la investigación de una queja.

8.5 Confidencialidad

Un jugador no puede divulgar a terceros ninguna información confidencial proporcionada por los Administradores de Eventos, sus afiliados con respecto al Juego, el Evento, por cualquier método de comunicación, incluida la publicación en canales de redes sociales.

8.6 Conducta Ilegal

Los jugadores deben cumplir con todas las leyes aplicables en todo momento.

9. Violaciones de Reglas y Conducta

9.1 Investigación y Cumplimiento

9.1.1 Los jugadores aceptan cooperar plenamente con un Organizador del torneo ("T.O.") en la investigación de cualquier violación de estas Reglas. Si un T.O. contacta a un jugador para discutir la investigación, el jugador debe ser veraz en la información que proporciona a un administrador del evento. Cualquier jugador que se descubra que haya retenido, destruido o manipulado información relacionada, o que de otra manera haya engañado a un T.O. durante una investigación, estará sujeto a medidas disciplinarias, según se describe más adelante en la Sección 9.2.

9.1.2 Los jugadores comprenden y aceptan que la administración tiene el derecho, a su entera discreción, de retirar a un jugador de, o restringir la participación de dicho jugador en, cualquier actividad de Evento como parte de cualquier investigación realizada por un Administrador de Eventos de conformidad con la Sección 9.1.1.

9.2 Acción Disciplinaria

9.2.1 Si Epic determina que un jugador ha violado el Código, la administración puede tomar las siguientes medidas disciplinarias:

- Emitir una advertencia privada o pública (verbal o escrita) al jugador;
- Pérdida de puntos de sesión para el o los partidos actuales o futuros;
- Pérdida de la totalidad o parte de los premios otorgados previamente al jugador;
- Desclasificar al jugador de participar en uno o más partidos y/o sesiones en el Evento; y/o
- Impedir que el jugador participe en una o más competiciones futuras organizadas por la administración.

9.2.2 Para mayor claridad, la naturaleza y el alcance de la acción disciplinaria tomada por la administración, de conformidad con esta Sección 9.2 estará a discreción única y absoluta de la administración. La administración se reserva el derecho de buscar daños y otros remedios de dicho jugador en la medida máxima permitida por la ley aplicable.

La aplicación de cualquier sanción aplicable por parte de la administración no proporcionará a dicho jugador motivo para reclamos contra la administración bajo



ninguna teoría de la ley, o de lo contrario se considerará una responsabilidad por parte de la administración para con dicho jugador.

9.2.3 Si la administración determina que ha habido infracciones repetidas de estas Reglas por parte de un jugador, puede imponer acciones disciplinarias crecientes, incluida la descalificación permanente de toda la futura competición del Juego. La administración también puede hacer cumplir cualquier sanción aplicable especificada en los Términos de Servicio de Epic y/o el EULA de Fortnite.

9.2.4 Todas las violaciones de las Reglas en el Evento serán gobernadas por la Matriz de Violación Competitiva de Epic. Una decisión final de la administración respecto a la acción disciplinaria apropiada será final y vinculante para todos los jugadores.

9.3 Disputas de Reglas

La administración tiene autoridad final y vinculante para decidir todas las disputas con respecto a cualquier parte de estas Reglas, incluida la infracción, ejecución o interpretación de las mismas.

10. Condiciones

El Evento está sujeto a estas Reglas. Al participar, cada jugador acepta (o, si es menor de edad, el padre o tutor legal de dicho jugador acepta en nombre de dicho jugador):

- a) estar sujeto a estas Reglas completas (incluido el Código de Conducta) y las decisiones de la administración, que serán finales y vinculantes.
- b) renunciar a cualquier derecho a reclamar ambigüedad en el Evento o estas Reglas, excepto donde lo prohíba la ley aplicable.

Al aceptar un premio, el Jugador Ganador acepta (o, si es menor de edad, el padre o tutor legal del Jugador Ganador acepta en nombre de dicho Jugador Ganador): Liberar a la administración de cualquier responsabilidad, pérdida o daño derivado de o en conexión con la concesión, recepción y/o uso o mal uso del premio o la participación en cualquier actividad relacionada con el premio.

La administración no será responsable de:

- El sistema telefónico, hardware, software o cualquier otro mal funcionamiento técnico o informático, conexiones perdidas, desconexiones, retrasos o errores de transmisión.
- Corrupción de datos, robo, destrucción y acceso no autorizado o alteración de la entrada u otros materiales.



- Cualquier lesión, pérdida o daño de cualquier tipo, incluida la muerte causada por el premio o resultante de la aceptación, posesión o utilización de un premio, o de la participación en el Evento.
- Cualquier error de impresión, tipográfico, administrativo o tecnológico en cualquier material asociado con el Evento.

La administración se reserva el derecho de cancelar o suspender el Evento a su entera discreción o debido a circunstancias fuera de su control, incluidos desastres naturales.

La administración puede descalificar a cualquier jugador de participar en el Evento o ganar un premio si: A su exclusivo criterio, determina que dicho jugador está tratando de socavar el funcionamiento legítimo del Evento mediante trampas, hackeos, engaños o cualquier otra práctica de juego injusto con la intención de molestar, abusar, amenazar, socavar o acosar a otros jugadores o representantes de la administración.

La administración puede, a su exclusivo criterio, cancelar, modificar o suspender el Evento si un virus, error, problema de computadora, intervención no autorizada, fuerza mayor u otra causa fuera del control de la administración corrompe la administración, seguridad o juego adecuado del Evento. Cualquier intento de dañar deliberadamente o socavar el funcionamiento legítimo del Evento puede violar leyes penales y civiles y resultará en descalificación de la participación en el Evento. En caso de tal intento, la administración se reserva el derecho de buscar remedios y daños (incluidos honorarios legales) hasta el máximo alcance de la ley, incluida la acción penal. El Evento está sujeto a todas las leyes federales, estatales y locales aplicables.

11. Publicidad; Consentimiento para Entrevistas

11.1 Epic se reserva el derecho de usar el nombre, etiqueta, semejanza, audio, video, estadísticas de juego y/o ID de Cuenta Épica de cualquier jugador, con fines publicitarios antes, durante o después de la fecha de finalización del Evento, en cualquier medio, en todo el mundo, en perpetuidad, pero solo en relación con la publicidad del Evento u otros eventos y programación del Juego, sin ninguna compensación o revisión previa a menos que esté específicamente prohibido por la ley.

11.2 Epic puede, de vez en cuando, contactar a los jugadores para tener la oportunidad de participar voluntariamente en una entrevista en relación con el Evento (cada una, una "Entrevista"). Dichos jugadores reconocen que Epic no está obligado a distribuir, usar o destacar a dichos jugadores y su juego o hacerlos famosos, pero en la medida en que cualquier jugador quiera que Epic tenga los derechos para hacerlo, dicho jugador (y si es menor de edad, el padre o tutor legal de dicho jugador) declara y afirma lo siguiente:



Si eres menor de edad, tu padre o tutor legal está de acuerdo en que participarán en una Entrevista:

- a) La participación en dicha Entrevista será de manera voluntaria.
- b) La administración recopiló una confirmación verbal grabada de ti (o si eres menor de edad, tu padre o tutor legal) antes de llevar a cabo dicha Entrevista.

En conexión con tu participación en la Entrevista, por la presente otorgas (o, si eres menor de edad, tu padre o tutor legal otorga) a la administración un derecho y licencia libre de regalías y mundial (con el derecho a otorgar sublicencias) para copiar, mostrar, distribuir, editar, alojar, almacenar y de otra manera usar y mostrar tu nombre, semejanza, imagen, voz, video, estadísticas de juego e información biográfica (colectivamente: "Materiales de Entrevista"). Crear obras derivadas de los Materiales de Entrevista, en todos y cada uno de los medios presentes y futuros, en o en relación con la transmisión de los Materiales de Entrevista; y la comercialización y promoción del Evento (si corresponde), cualquier otro evento o el Juego, en cada caso, sin ninguna compensación o revisión previa a menos que esté específicamente prohibido por la ley.

Si el jugador es menor de edad, el padre o tutor legal puede retirar la licencia mencionada anteriormente en cualquier momento comunicándose con un T.O. o, al correo: press@nmedia.studio; siempre que, sin embargo, esto no afectará la legalidad del uso que la administración haya hecho de dicha licencia antes de su retiro.

12. Renuncia al Juicio por Jurado

SALVO QUE LO PROHÍBA LA LEY APLICABLE Y COMO CONDICIÓN PARA PARTICIPAR EN ESTE EVENTO, CADA PARTICIPANTE RENUNCIA IRREVOCABLE Y PERPETUAMENTE A CUALQUIER DERECHO QUE PUEDA TENER A UN JUICIO POR JURADO CON RESPECTO A CUALQUIER LITIGIO QUE SURJA DIRECTA O INDIRECTAMENTE DE, BAJO O EN CONEXIÓN CON ESTE EVENTO, CUALQUIER DOCUMENTO O ACUERDO CELEBRADO EN CONEXIÓN CON ESTE EVENTO, CUALQUIER PREMIO DISPONIBLE EN CONEXIÓN CON ESTE EVENTO, Y CUALQUIER DE LAS TRANSACCIONES CONTEMPLADAS POR ESTE MEDIO O POR DICHO MEDIO.

13. Privacidad

En el evento NMS.GG Battle Weekend Featuring Fortnite. Nos comprometemos a proteger la privacidad y los datos personales de nuestros participantes, patrocinadores y cualquier otra persona que interactúe con nosotros. Esta política de protección de datos describe cómo cumplimos con las disposiciones de la Ley Federal de Protección de Datos Personales en Posesión de Particulares de México



NMS.GG

y cómo recopilamos, utilizamos, compartimos y protegemos la información personal que obtenemos durante la organización y desarrollo de nuestro torneo.

Utilizamos la información personal recopilada para los siguientes fines, de acuerdo con la Ley Federal de Protección de Datos Personales en Posesión de Particulares:

- Comunicarnos con los participantes.
- Proporcionar información relevante sobre el torneo.
- Administrar el registro de participantes.
- Evaluar la elegibilidad de los participantes.

Tomamos medidas de seguridad adecuadas para proteger la información personal de nuestros participantes contra accesos no autorizados, divulgación, alteración o destrucción, de acuerdo con lo establecido en la Ley Federal de Protección de Datos Personales en Posesión de Particulares.

ESTE EVENTO NO ESTÁ PATROCINADO, RESPALDADO NI ADMINISTRADO EN MODO ALGUNO POR, O ASOCIADO DE OTRO MODO CON, EPIC GAMES, INC. LA INFORMACIÓN QUE BRINDAN LOS JUGADORES EN RELACIÓN CON ESTE EVENTO SE PROPORCIONA AL ORGANIZADOR DEL MISMO Y NO A EPIC GAMES, INC.