



Valorant Valorant Venus Vanguard

Formato del torneo:

Formato: 4 Pools de RR - Ganador de Pool pasa a bracket final Top 4

Jugadores: 5 titulares y 2 suplentes

- Rondas clasificatorias al mejor de 1 (BO1)
- Partido final - Mejor de 3 (BO3)
- Todos los agentes están permitidos.

Excepto agentes nuevos, en caso de tener la salida de un nuevo agente durante el torneo, se deberán esperar las 2 semanas reglamentarias y podrán hacer uso de ellos a partir del día 15.

- 2 pausas técnicas y tácticas por equipo
- Podría haber agentes prohibidos por algún error de juego. De ser así, la administración del torneo se los hará saber.
- Toda la competencia se desarrollará en la versión y parche activo de VALORANT al momento de su encuentro.

Penalizaciones por retraso de la hora de comienzo del partido:

- 10 minutos de tolerancia: Pérdida de la serie
- Las participantes que no realicen el Check-in a tiempo debido a un problema técnico deben comunicarse con un administrador directamente a través del Chat de la partida o en Discord dentro de los 5 minutos posteriores a los 10 minutos de tolerancia. Después de este periodo de tolerancia adicional de 5 minutos, el partido no se restablecerá incluso si se contacta a un administrador.

El Check-In es en Discord:

- El Check-in se abre una hora antes del comienzo del torneo.
- Los equipos deberán realizar su Check-in dentro de esa ventana de tiempo (60 min) para poder ser agregados al bracket.
- Los equipos que no realicen el Check-in no participarán en el torneo.
- Cada vez que un equipo sea emparejado contra un oponente en la plataforma Start.gg, deberá acceder al chat de la plataforma usando la interfaz de Start.gg dentro de los 10 minutos posteriores al comienzo del juego.
- Los equipos que no entrenen al lobby de su partida, serán descalificados automáticamente.
- Entrenadores: Permitido estar en el espacio de los entrenadores siempre que estén observando a su equipo.

Desconexiones Iniciales y Pausas Técnicas:

- En caso de que una jugadora se desconecte durante un partido de Valorant, se permitirá una pausa técnica de un minuto para permitir al equipo afectado intentar solucionar el problema y a la jugadora desconectada intentar reconectar.
- Cada equipo tiene derecho a dos pausas técnicas de un minuto por partido.

Desconexiones Repetidas:

- Si una jugadora se desconecta por tercera vez durante el mismo partido, el equipo afectado tendrá dos opciones:
 - a) Continuar el partido con cuatro jugadoras
 - b) Conceder el mapa por perdido
- El equipo afectado deberá tomar una decisión dentro de un plazo establecido después de la tercera desconexión.

Procedimiento de Decisión:

- Si el equipo decide continuar con cuatro jugadores, el partido se reanudará inmediatamente después de la confirmación de la decisión.
- Si el equipo decide conceder el mapa por perdido, se registrará oficialmente como una derrota para el equipo afectado en ese mapa específico.

Uso de Pausas Técnicas:

- Las pausas técnicas deben utilizarse con prudencia y estratégicamente. Se anima a los equipos a utilizarlas para resolver problemas técnicos genuinos y no para ganar ventaja táctica.

Discreción del Organizador:

- En situaciones excepcionales o casos no contemplados por estas reglas, el organizador del torneo tendrá la autoridad para tomar decisiones finales sobre cómo manejar las desconexiones.

Ajustes de la partida:

- Modo de juego: Estándar 5v5
- Cheats: Off
- Selección de servidor:

Para poder jugar, se deberá seleccionar el servidor en el cual el ping promedio sea el mejor para todos los jugadores y que ninguno tenga ventaja sobre otro.

- Servidores:

Ciudad de México
Miami

Si es necesario, plantee un problema de coincidencia para que un administrador medie en su selección de servidor.

Si eso no es posible y los equipos no pueden ponerse de acuerdo sobre el servidor, entonces el ganador del /coinflip será el anfitrión del juego.

Solo se debe realizar un lanzamiento de moneda para la decisión del servidor si ambos equipos están de acuerdo en hacerlo o si lo solicita un administrador del torneo.

Rotación de mapas:

El equipo de la izquierda en la página de Start.gg es el Equipo A, y el equipo de la derecha es el Equipo B.

Mejor de 1 (BO1):

- Equipo A Banea Mapa
- Equipo B Banea Mapa
- Equipo A Banea Mapa
- Equipo B Banea Mapa
- Equipo A Banea Mapa
- Equipo B Banea Mapa
- Equipo A Selecciona Lado

Mejor de 3: (Gran Final)

- Equipo A Banea Mapa
- Equipo B Banea Mapa
- Equipo A Banea Mapa
- Equipo B Banea Mapa
- **Juego 1:**
El equipo A elige el mapa,
el equipo B elige el lado
- **Juego 2:**
El equipo B elige el mapa,
el equipo A elige el lado

- **Juego 3:**

El equipo perdedor del
Juego 2 elige el lado

Mapas:

- Sunset
- Breeze
- Lotus
- Haven
- Ascent
- Split
- Bind