



Libro de reglas y lineamientos del Torneo Carl's Jr. MVP by Carl's Jr. Restaurants LLC.

1. INTRODUCCIÓN:

En el marco de los torneos presenciales del Torneo Carl's Jr MVP by Carl's Jr. Restaurants LLC. Presentamos las bases legales que regirán las competencias de alta. Estas reglas y normativas son fundamentales para asegurar un ambiente de competencia justo, transparente y seguro para todos los participantes. Es de suma importancia que cada jugador conozca y cumpla con estas disposiciones para garantizar el desarrollo adecuado de los eventos. Con seriedad y respeto, invitamos a todos los participantes/jugadores a sumergirse en este emocionante desafío de Madden y disfrutar de una experiencia competitiva memorable.

Participante: Es aquel jugador que se registra y cumple con los requisitos establecidos para competir en el torneo presencial de Torneo Carl's MVP by Carl's Jr. Restaurants LLC.

Oficiales de Evento / Árbitro: Entidad que promueve, planifica y organiza la competición, encargándose de todas las actividades relacionadas con la logística, coordinación y ejecución del torneo.

Patrocinador / Administración : Actúa como el anfitrión o el ente que da la bienvenida y presenta el evento ante los participantes y el público.

2. ADMISIBILIDAD E INSCRIPCIÓN

2.1 Plazos de inscripción

Para el Torneo Carl's MVP by Carl's Jr. Restaurants LLC. / Av. Guadalupe 3500, Plaza Guadalupe, 45030 Zapopan, Jal: 3 y 4 de febrero del 2024 de 11:00 a 14:00 h.

Para el Torneo Carl's MVP by Carl's Jr. Restaurants LLC. / Av. Eugenio Garza Sada Sur 602, Contry, 64740, Monterrey, N.L.: 9 y 10 de febrero del 2024 de 11:00 a 14:00 h.

2.2. Elegibilidad y requisitos de los jugadores

Cada jugador debe cumplir los siguientes requisitos de elegibilidad para ser considerado participante:

2.2.1. Nombre completo



2.2.2. Correo electrónico

2.2.3. Número telefónico

2.2.4. Este torneo es abierto a todas las edades.

2.2.4.1. En el caso de los jugadores menores de edad, uno de sus padres o su tutor legal deberá revisar y firmar su consentimiento a las presentes condiciones de juego legal, debe revisar y aceptar estas reglas oficiales en su nombre, y acompañarlos al evento presencial.

2.2.4.2. Es responsabilidad de los padres o tutores garantizar que los participantes menores de edad cuenten con el permiso adecuado para participar en el torneo y asistir al evento.

2.2.4.3. El incumplimiento de esta disposición resultará en la descalificación del participante menor de edad.

2.2.5. Ser residente legal de la República Mexicana.

2.2.5.1. Ciudad o Estado que reside.

3. FORMATO DEL TORNEO

3.1 Formato del torneo

El evento sigue el siguiente formato:

El torneo se llevará a cabo en varias rondas, y aquellos que logren obtener un puntaje mayor que su oponente en el partido serán considerados ganadores de la ronda.

Los jugadores ganadores de cada enfrentamiento tendrán la oportunidad de avanzar a la siguiente ronda.

El torneo continuará con múltiples rondas subsiguientes, y en cada una de ellas, los jugadores ganadores de la ronda anterior competirán para seguir avanzando en la competencia. La cantidad total de rondas en el torneo dependerá del número de participantes registrados y del número de jugadores ganadores que clasifiquen en cada etapa.

Finalmente, los jugadores que logren clasificar en la última ronda serán los competidores de la Final. En esta etapa final, se determinará al ganador del torneo.



Nota: Este formato de torneo asegura que los jugadores más hábiles tengan la oportunidad de competir en varias etapas, y solo los mejores llegarán a la Final para definir al campeón del torneo de Torneo Carl's MVP by Carl's Jr Restaurants LLC. Es fundamental que los jugadores estén bien informados sobre el proceso y estén preparados para enfrentar cada desafío.

El evento sigue el siguiente formato:

Formato: 1v1

Modo de juego: PRO BOWL

Tipo de eliminación: Directa

4. AJUSTES DEL JUEGO

4.1. Ajustes dictados por Oficiales del Evento:

Los ajustes del juego son dictados por los Oficiales del Evento y no pueden ser cambiados. Los ajustes son:

Tipo de Juego: Competitivo

Tipo de evento: PRO BOWL

Equipo paritario: ON

Duración de cada cuarto: tres (3) minutos

Reloj acelerado: ON

Tiempo restante de cada jugada: veinte (20) segundos.

4.2. Reglas adicionales de juego:

- Tiros laterales: Los saques de banda no están permitidos en el primer tiempo. Un competidor puede intentar un saque de banda durante la segunda mitad cuando tengan menos puntos totales que su oponente.
- Fuera de juego excesivo: Ni el ataque ni la defensa deben entrar en fuera de juego a propósito con la intención de retrasar el juego ni exhibir una conducta



antideportiva. La intención queda a la entera discreción de la administración del torneo.

- Los competidores no pueden salir de las formaciones QB Kneel, Wildcat, Gol de Campo o Punt.

5. PROCESO DE PARTIDO

5.1. Administración

Los participantes serán informados por árbitros designados que tendrán autoridad con respecto al funcionamiento y el arbitraje del evento.

5.2. Horario del torneo

A los partidos se les asignará una hora estimada de comienzo, junto con una hora de registro para que los participantes estén listos para jugar, los participantes tienen un límite de cinco (5) minutos para presentarse, si no se presentan dentro de ese lapso de tiempo serán descalificados.

5.3. Pausa del Administrador

En cualquier momento, durante un partido, un Oficial de Evento puede pedir a un participante que ponga en pausa su juego. Se espera que los participantes sigan esta indicación con prontitud y dentro de lo razonable.

6. CÓDIGO DE CONDUCTA

Este Código de Conducta se aplica a todos los participantes. La administración se reserva el derecho de imponer penalizaciones, sancionar o descalificar a cualquier participante, por violaciones de este Código de Conducta, a su sola discreción.

6.1. Comportamiento del participante.

Los participantes deben mantener un nivel adecuado de respeto, hacia los demás participantes, árbitros, personal del evento y administradores del torneo (colectivamente, "Oficiales del Evento").

No se tolerará ningún comportamiento amenazante o inapropiado hacia los Oficiales del Evento y/o hacia otros participantes. Los participantes deben seguir las instrucciones de los Oficiales del Evento en todo momento.

6.1.1. Las conductas prohibidas incluyen:

6.1.1.1. Infringir cualquier ley, norma o reglamento, según determine la administración a su entera discreción.

6.1.1.2. Interferir o perturbar la participación de otra persona en el evento.

6.1.1.3. Acosar, amenazar, intimidar, participar en discursos de odio, incluyendo hacer ataques personales o declaraciones sobre raza, género, orientación sexual, religión, patrimonio, etc.

6.1.1.4. Utilizar un lenguaje vulgar u ofensivo.

6.1.1.5. Abusar físicamente, pelear o cualquier otra acción amenazante dirigida a cualquier participante, espectador, Oficial del Evento o cualquier otra persona.

6.1.1.6. Dañar y/o abusar de los dispositivos de juego, hardware y periféricos, del equipo del torneo o de las instalaciones/sede/alojamiento.

6.1.1.7. Interferir en el juego, incluyendo romper a propósito una estación de juego, interrumpir el suministro eléctrico, abandonar una estación antes de la conclusión de un partido y abusar de la pausa en el juego.

6.1.1.8. No seguir las instrucciones dadas por los Oficiales del Evento.

6.1.1.9. Iniciar sesión en los dispositivos de juego proporcionados con una cuenta personal o jugar a cualquier juego que no sea la copia del Juego proporcionada para su uso en el torneo.

6.1.1.10. Los participantes no podrán ingresar ningún tipo de objeto **punzante y/o arma de fuego**.

6.2. Política de estupefacientes y psicotrópicos legal o ilegal.

Los participantes no podrán estar bajo los efectos de drogas o alcohol mientras estén participando.

El uso de alcohol o drogas por parte de los participantes está prohibido en las instalaciones del evento. Incluyendo la utilización de cigarrillos, cigarrillos electrónicos y vaporizadores, está prohibido durante el evento, excepto en las áreas designadas.

7. REGLAS PARA ESPECTADORES

7.1. Como espectadores, respeten las siguientes reglas para contribuir a un ambiente positivo e inclusivo para todos los asistentes:



7.1.1. Comportamiento respetuoso:

Trata a todos los participantes, personal y espectadores con cortesía y respeto.

Evite cualquier forma de acoso, discriminación o comportamiento inadecuado.

Abstenerse de animar o abuchear excesivamente a los participantes, ya que ello podría distraerlos.

7.1.2. Zonas de asiento:

Ocupar únicamente las zonas designadas para los espectadores.

Siga las instrucciones del personal del recinto sobre la disposición de los asientos.

7.1.3. Comidas y bebidas:

Consuma alimentos y bebidas únicamente en las zonas designadas.

Tire la basura de forma responsable para mantener limpio el recinto.

7.1.4 Respeto por los participantes:

Respete la privacidad de los participantes, obteniendo su consentimiento antes de hacer fotos o grabar vídeos.

Siga las directrices específicas proporcionadas por los Oficiales del Torneo en relación con la fotografía y la filmación.

7.1.5. Retire cualquier elemento que pueda considerarse ofensivo o inapropiado.

Cumplimiento de las políticas de la sede:

7.1.6. Siga todas las normas y reglamentos establecidos por la sede.

Adherirse a cualquier directriz adicional proporcionada por los organizadores del torneo específica de la sede.

7.1.7. Procedimientos de emergencia:



Familiarizarse con las salidas y procedimientos de emergencia. Siga las instrucciones del personal de la sede en caso de emergencia.

7.1.8. Comunicación con los jugadores:

Abstenerse de intentar comunicarse con los participantes durante los partidos.

Reserve las celebraciones o el apoyo para momentos apropiados, como después de los partidos o durante los descansos designados.

7.1.9. Notificación de problemas:

Comunique cualquier comportamiento inadecuado o infracción de las normas al personal de la sede o a los Oficiales del Torneo.

No intente resolver los problemas personalmente; deje que el personal del evento se ocupe de ellos.

7.1.10. Etiqueta en las redes sociales:

Tenga cuidado con lo que comparte en las redes sociales para evitar comentarios negativos.

Utilice los hashtags y etiquetas del evento que le proporcionen los organizadores.

7.1.11. Respeto por el equipo proporcionado:

No toques ni interfieras con ningún equipo proporcionado del torneo, incluidos los periféricos de juego.

8. GLITCHES

Cualquier intento de glitch en el juego con el fin de obtener una ventaja está prohibido.

Procedimiento tras una penalización por Glitch:

En el caso de que un administrador del torneo determine que una penalización fue causada por un glitch no autorizado, se tomará una o más de las siguientes acciones para devolver el juego a un estado justo dependiendo del resultado de la jugada.

- a) Si el balón no fue adelantado por el ataque o el resultado de la jugada fue a favor de la defensa (turnover, sack, TD defensivo), entonces el ataque se verá obligado a declinar la penalización (al final, la penalización por un glitch es una pérdida de down).

- b) Si el balón fue adelantado por el ataque, entonces el ataque se verá obligado a penalizar hasta que estén iguales o detrás de la línea de scrimmage al comienzo de la jugada en la que se deslizaron intencionalmente (al final, la penalización por un glitch es una pérdida de down).

9. EQUIPO PROPORCIONADO

9.1. Equipo y accesorios proporcionados

Los Oficiales del Evento pueden proporcionar el siguiente equipo para facilitar el torneo:

- Mesas y sillas
- Consolas
- Monitores
- Mandos
- Códigos de juego digitales
- Cuentas de juego

9.2. Los participantes no podrán mover ningún equipo proporcionado por la Administración sin el permiso de un Oficial del Torneo.

9.3 Los participantes no podrán subirse a sillas, mesas u otro equipamiento proporcionado por la Administración.

9.4. Los participantes no pueden utilizar la estación designada para un partido para juegos de calentamiento durante, o antes del comienzo de, un partido.

9.5 Los participantes no podrán interactuar con la consola: Utilizar una tarjeta de memoria o una unidad flash USB no autorizada, desconectar nada de una consola o de una unidad flash USB, ni utilizar una tarjeta de memoria o una unidad flash USB no autorizada, desenchufar nada de un monitor, consola o equipo de audio ni tocar las unidades de alimentación sin el permiso de un oficial del torneo.

9.6. Los jugadores no pueden manipular intencionadamente los dispositivos de entrada de un oponente durante un partido. Esto incluye, pero no se limita a un botón, gatillo, D-Pad, joystick, etc. Los espectadores no pueden tocar el dispositivo de entrada de un participante durante un partido.

10. SANCIONES

10.1. La Administración se reserva el derecho de considerar o aplicar sanciones por caso. La Administración tendrá en cuenta la totalidad de la infracción, incluyendo la gravedad, las circunstancias, la historia, consecuencias/impacto, u otro factor relevante de la infracción, con el fin de decidir o aplicar una sanción en el mejor interés de la integridad del Torneo.

10.2. La Administración se reserva el derecho de imponer cualquiera de las siguientes sanciones a los participantes que infrinjan cualquiera de las normas o estipulaciones establecidas en las presentes Reglas Oficiales, el Manual o el código oficial de conducta:

10.2.1. Advertencia

10.2.2. Pérdida del partido

10.2.3. Eliminación de un participante del torneo (descalificación)

10.2.4. Pérdida del premio

10.2.5. Presentar ante la ley o autoridades organizadas cualquier actividad ilegal.

10.2.6. Reducción de los puntos obtenidos

10.2.7. Pérdida de puntos

10.2.8. Una penalización forzada de 5 yardas (se permiten múltiples ejecuciones)

10.2.9. Pausa del reloj durante un tiempo determinado

10.2.10. Pérdida de down y un número especificado de yardas

10.2.11. Pérdida de posesión (es decir, punt forzado)

11. PREMIO

Premio por posición.

1er Lugar: Nintendo Switch Lite

12. DESCONEXIONES

12.1. Si los participantes sufren un problema de desconexión deberán de avisar de inmediato a los Oficiales del Torneo y dependiendo del avance, se determinará la reanudación del enfrentamiento con los siguientes criterios:

A. Si la desconexión ocurre durante el primer cuarto, el partido se reiniciará completamente.

B. Si la desconexión ocurre después del medio tiempo, se basará dependiendo el puntaje y posesión del balón que se llevaba en dicha partida.

Dependiendo del puntaje, se determinará al ganador con los siguientes ejemplos:

1. Si el participante 1 llevaba 14 puntos y el participante 2 llevaba 6 puntos y posesión del balón antes de la desconexión, el participante 2 inicia el partido reiniciado con posesión de balón. Si llegan a Tiempo Extra del partido, gana el participante 1 por diferencia de puntos.

2. Si el partido estaba empatado, el participante que obtenga mayor puntaje una vez comenzado el medio tiempo de la partida reiniciada gana el enfrentamiento. Una vez empezado el medio tiempo de la partida reiniciada se tomará en cuenta como Tiempo Extra.

C. Si la desconexión ocurre en el último cuarto, se basará dependiendo el puntaje y posesión del balón que se llevaba en dicha partida.

Dependiendo del puntaje, se determinará al ganador con los siguientes ejemplos:

1. Si el participante 1 llevaba 3 puntos y posesión de balón y el participante 2 llevaba 7 puntos antes de la desconexión, el participante 2 comienza el partido reiniciado con posesión de balón. Si llegan a Tiempo Extra del partido, gana el participante 2 por diferencia de puntos.

2. Si el partido estaba empatado, el participante que obtenga mayor puntaje una vez iniciado el segundo cuarto de la partida reiniciada gana el enfrentamiento. Una vez comenzado el segundo cuarto de la partida reiniciada se tomará en cuenta como Tiempo Extra.



- D. Si la desconexión ocurre durante el Tiempo Extra, el participante que anote primero, ya sea Touchdown o Gol de Campo en el partido reiniciado, gana el enfrentamiento.

12.2. Los equipos elegidos por los participantes se mantienen igual en el partido reiniciado para evitar confusiones.

12.3. Cualquier participante que realice una desconexión intencionada, no se contará como problema de desconexión y se le aplicará una sanción mencionada en la **sección 10** de este reglamento.

13. POLÍTICA DE PROTECCIÓN DE DATOS PERSONALES

En el Torneo Carl's MVP by Carl's Jr Restaurants LLC. Nos comprometemos a proteger la privacidad y los datos personales de nuestros participantes, patrocinadores y cualquier otra persona que interactúe con nosotros. Esta política de protección de datos describe cómo cumplimos con las disposiciones de la Ley Federal de Protección de Datos Personales en Posesión de Particulares de México y cómo recopilamos, utilizamos, compartimos y protegemos la información personal que obtenemos durante la organización y desarrollo de nuestro torneo.

Utilizamos la información personal recopilada para los siguientes fines, de acuerdo con la Ley Federal de Protección de Datos Personales en Posesión de Particulares:

- Comunicarnos con los participantes
- Proporcionar información relevante sobre el torneo.
- Administrar el registro de participantes
- Evaluar la elegibilidad de los participantes.

Tomamos medidas de seguridad adecuadas para proteger la información personal de nuestros participantes contra accesos no autorizados, divulgación, alteración o destrucción, de acuerdo con lo establecido en la Ley Federal de Protección de Datos Personales en Posesión de Particulares.

14. RESERVA DE DERECHOS

La Administración se reserva el derecho de cancelar, suspender y/o modificar el evento, o parte del mismo, si cualquier fraude, fallos técnicos, errores humanos, desastre natural o cualquier otro factor que afecte a la integridad o el correcto funcionamiento del evento, según determine la Administración a su entera discreción.



En caso de terminación, la Administración podrá determinar a su discreción los ganadores entre todos los jugadores no sospechosos y elegibles hasta el momento de dicha acción.

15. POLÍTICA DE MODIFICACIÓN DE REGLAS: FLEXIBILIDAD Y EQUIDAD DEL TORNEO:

En el torneo, damos prioridad a la creación de un entorno justo, competitivo y que refleje la naturaleza cambiante de los juegos. Como tal, nos reservamos el derecho de modificar las reglas y regulaciones del torneo cuando lo consideremos necesario.

Esta política de modificación de reglas se establece para garantizar que el torneo siga siendo relevante, adaptable a las tendencias emergentes y receptivo a circunstancias imprevistas, manteniendo al mismo tiempo los principios básicos de justicia e integridad.